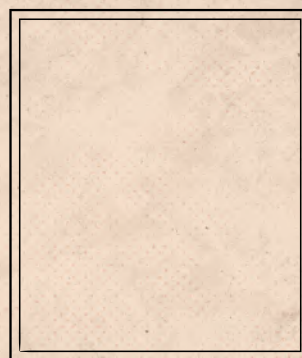


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр
СТА	Звич	Висок	Екстр
СПР	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	Звич	Висок	Екстр

РОЗ	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	Звич	Висок	Екстр
ОСВ	Звич	Висок	Екстр

Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
Очки магії	Максимальне	Поточне
Талан	Початковий	Поточний
Глузд	Початковий	Поточний

СПОКЛИК
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981-2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Мистецтво / ремесло (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Мова (іноземна) (01%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> Мова (рідна) (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> Наука (01%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> Виживання (10%)				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Пилотування			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> (01%)							
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)											
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)											
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)											

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження



Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності	Риси
Переконання і вірування	Травми та шрами
Важливі люди	Фобії та манії
Важливі місця	Фоліанти та заклинання
Цінні речі	Дивні події та зустрічі

Спорядження і майно

Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	------------------------------	--------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимчасово стабілізує; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



